

# Spiel und Spaß mit Briefmarken

DAS



Luther



Memory



## Anleitung:

Schneide die 36 Spielkarten aus. Mische die Karten gründlich. Dann baue ein Rechteck mit den 36 Karten auf. Abwechselnd werden zwei Kärtchen aufgedeckt. Findet der Spieler dabei ein Paar, daß heißt Bild und passender Text, darf er es von der Spielfläche nehmen und weiterspielen. Sind die Karten nicht pasend, werden die Karten wieder umgedreht.

Am Ende zählen beide Spieler ihre Karten - wer die meisten Karten hat, hat gewonnen. Aber Achtung: Wer schummelt fliegt aus dem Spiel!

Ein Spiel der Jungen Briefmarkenfreunde Worms

## Sammeln, Tauschen, Spiel und Spaß...

... so lautet das Motto in unserer Jugendgruppe. In den Gruppentreffen werden Briefmarken getauscht, Sammlungen zusammengestellt und natürlich könnt ihr damit Euer Wissen über Briefmarken erweitern. Dazu bieten wir Euch Ausflüge, Besuche von Briefmarkenausstellungen, Sportturniere, Freizeiten, Spielenachmittage und vieles mehr.

## Unsere Aktivitäten im Überblick

- Briefmarkentausch- und Spielenachmittage
- Hilfe bei der Gestaltung Deiner Briefmarkensammlung
- Tipps und Tricks zum Briefmarkensammeln
- Eine eigene Zeitung rund um die Briefmarke
- Fahrten zu Veranstaltungen, Sportturnieren, Freizeiten ....
- Und natürlich jede Menge Briefmarken

## Möchtest Du mehr wissen?

[www.briefmarken-worms.de](http://www.briefmarken-worms.de)

[briefmarken-worms@t-online.de](mailto:briefmarken-worms@t-online.de)

Junge Briefmarkenfreunde Worms  
Schreberstr. 24, 67551 Worms

Herausgeber:

Junge Briefmarkenfreunde Worms  
Schreberstr. 24, 67551 Worms  
[www.briefmarken-worms.de](http://www.briefmarken-worms.de)  
[briefmarken-worms@t-online.de](mailto:briefmarken-worms@t-online.de)

Druck:

**SAXOPRINT** 

1. Auflage 2017

© Junge Briefmarkenfreunde Worms